



10月 活動表予定表 (児発)

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日	土曜日
					1日
					ツイスト ゲーム
3日	4日	5日	6日	7日	8日
運動遊び サーキット	音楽遊び リトミック	感覚遊び スライム	ルール遊び 運動会 ごっこ	季節遊び どんぐり 製作	ボーリング
10日	11日	12日	13日	14日	15日
スポーツの日	運動遊び サーキット	音楽遊び リトミック	季節遊び どんぐり 製作	ルール遊び 運動会 ごっこ	リトミック
17日	18日	19日	20日	21日	22日
避難訓練	ルール遊び 運動会 ごっこ	運動遊び サーキット	音楽遊び リトミック	感覚遊び スライム	運動会 ごっこ
24日	25日	26日	27日	28日	29日
音楽遊び リトミック	季節遊び ハロウィン 製作	ルール遊び 運動会 ごっこ	運動遊び サーキット	音楽遊び リトミック	ハロウィン 製作
31日					
ルール遊び 運動会 ごっこ					

*活動内容は天候により変更することがあります。



10月 活動の目的・内容



活 動	目 的	内 容
運動遊び ・サーキット	＊運動機能を高める ＊空間認知を養う ＊身体の様々な部分で刺激を感じる	＊順番・回数を守る ＊人との関係性を養う
感触遊び スライム	＊素材の感触や匂いを感じる ＊指先を使う ＊人との関係性を育む	＊色の変化・違いを楽しむ ＊イメージする力を育む ＊力の加減を調節する
ルール遊び 運動会ごっこ (リレー・玉入れ)	＊ルールを理解し、ルールに沿った遊びをする ＊順番を待つ ＊集団の中に入る ＊遊びを経験し楽しむ	＊役割を果たす ＊人との関係性を育む
音楽遊び リトミック	＊多様な表現方法を体得し感性を磨く ＊静と動の動きから自己コントロール力を養う ＊音楽やリズムを楽しむ ＊協調性を養う (集団で同じ動きを行う) ＊判断力を養う	＊運動会の競技に見立てて進めます。 ＊個々に合わせた経験遊びを楽しみます。 ＊玉入れ：かごをめがけて玉を投げます。 ＊リレー：バトンを持ち、順番を守り、走ります。
季節遊び 散歩 戸外 製作 (どんぐり・ハロウィン)	＊五感(視覚・聴覚・臭覚・感覚)で感じる ＊人との関係性を養う ＊交通ルールを知る ＊季節の変化を感じる	＊指先を使う ＊手をつなぎ歩行する ＊感性を磨く